

Habilidades / Niveles

Los valores a la derecha indican los requisitos y la aXP requerida para aprender la habilidad.

*. HABILIDADES [requisito - coste de aXP]

- NIVEL 1 -

1. Encantador básico – Acceso a la creación de rollos de pergaminos.
2. Inscribir Runas Menores [1 – 100 aXP] - Acceso a la creación de pergaminos con runas menores.

- NIVEL 2 -

3. Encantamiento: Runas Menores [2 – 250 aXP] - Acceso a la creación de piedras rúnicas menores: Ansuz, Dagaz, Ingwaz, Nauthiz, Uruz
4. Tintas Refinadas [3 - 200 aXP] - Acceso a la creación de tintas refinadas para encantamientos intermedios.
5. Inscribir Runas Intermedias [4 - 200 aXP] - Acceso a la creación de pergaminos con runas intermedias.
6. Transmutación: Materiales I [2 - 200 aXP] - Acceso a la transmutación de: Polvo de Hueso, Polvo de Azufre.

- NIVEL 3 -

7. Encantamiento: Runas Intermedias [5 - 350 aXP] - Acceso a la creación de piedras rúnicas: Ansuz, Dagaz, Ingwaz, Nauthiz, Uruz, Eihwaz, Algiz, Berkana, Laguz.
8. Tintas de Azufre [4 - 300 aXP] - Acceso a la creación de tintas sulfúricas para círculos mágicos.
9. Transmutación: Gemas I [6 - 300 aXP] - Acceso a la transmutación básica de gemas.

- NIVEL 4 –

10. Inscribir Círculos Mágicos [5 - 350 aXP] - Acceso a la creación de pergaminos con sellos y círculos en Arcanis.
11. Conjuración: Ritual de Revinculación I [10 - 300 aXP] - Acceso a la creación de pergaminos de Revinculación básicos y avanzados.
12. Transmutación: Materiales II [6 - 350 aXP] - Acceso a la transmutación de: Polvo Elemental.

- NIVEL 5 –

13. Conjuración: Componentes de Teletransportación [10 - 400 aXP] - Acceso a la creación de piedras dimensionales y estatuillas de regreso.
14. Tinta Elemental [4 - 400 aXP] - Acceso a la creación de tintas elementales.
15. Transmutación: Gemas II [9 - 350 aXP] - Acceso a la transmutación avanzada de gemas.

- NIVEL 6 -

16. Inscribir Círculos Mágicos II [10 - 400 aXP] - Acceso a la creación de pergaminos con sellos y círculos en Arcanis avanzados.
17. Conjuración: Ritual de Revinculación II [11 - 400 aXP] - Acceso a la creación de pergaminos de Revinculación expertos.
18. Encantamiento: Piedras de Encantamiento I [16 - 450 aXP] - Acceso a la creación de piedras de encantamiento: Mejora, Precisión, Proyectil Ígneo.

- NIVEL 7 -

19. Componentes Materiales Especializados [15 - 450 aXP] - Acceso a la creación de cuarzo encantado y otros componentes materiales especiales.
20. Encantamiento: Piedras de Encantamiento II [18 - 500 aXP] - Acceso a la creación de piedras de encantamiento: Fuerza, Destreza, Constitución.

Tiradas básicas

Las tiradas relacionadas al encantamiento son las siguientes:

* INSCRIBIR PERGAMINOS / ENCANTAR OBJETOS

- **1d20 + (BonusRacial + Nivel de Encantador + Mod. de CAR + Mod. de INT)** vs DC del objeto a crear.
- Los gnomos ganan +1 en esta actividad.
- El modificador de Carisma + Inteligencia tiene tope de +5.
- Otorga aXP | 100% en éxito | 15% en fallo | 0% en fallo crítico.
- Éxito rotundo da un bono extra de aXP.

* OBTENER PLANTAS, FRUTOS, TALLOS Y RAICES

- **1d20 + (BonusRacial + Mod. SAB + BonusDeClase + BonusSupervivencia)** vs DC recolectar.
- Los elfos ganan +1 en sus tiradas de recolección.
- Los druidas ganan +2 en sus tiradas de recolección.
- El tope de modificación de Sabiduría para la recolección de plantas es +5.
- La habilidad "Supervivencia" brinda un +1 en recolección por cada 5 puntos asignados.
- Éxito rotundo da una mayor cantidad de objetos recolectados y Fallo crítico puede romper el objeto.

* OBTENER PIELES Y ORGANOS DE CRIATURAS

- **1d20 + (BonusRacial + Mod. De DEX + BonusSupervivencia)** vs DC del objeto a recolectar.
- Los elfos y semiorcos ganan +1 en sus tiradas de obtención de pieles y órganos de criaturas.
- La habilidad "Supervivencia" brinda un +1 en recolección por cada 5 puntos asignado.
- Requiere un cuchillo de caza especializado.

* OBTENER SANGRE Y FLUIDOS DE ANIMALES O PLANTAS

- **1d20 + (Mod. De SAB + BonusSupervivencia)** vs DC del objeto a recolectar.
- La habilidad "Supervivencia" brinda un +1 en recolección por cada 5 puntos asignados.
- Requiere una botella vacía.

Inscripción de Pergaminos

Objeto	Nivel	DC	Componentes
Rollo de Pergamino en blanco	1	14	x 2 Tallos de Juncos, x 1 Botella de agua
Encantamiento Rúnico Menor	1	15	x 1 Rollo de Pergamino en blanco, x 1 Tinta Ferrogálica común
Encantamiento Rúnico Intermedio	2	18	x 1 Rollo de Pergamino en blanco, x 1 Tinta Ferrogálica refinada
Tinta Ferrogálica refinada	2	15	x 1 Tinta Ferrogálica común, x 1 Polvo de Hueso
Tinta Sulfúrica	3	16	x 1 Tinta Ferrogálica refinada, x 1 Polvo de Azufre
Tinta Elemental	4	18	x 1 Tinta Ferrogálica refinada, x 1 Polvo Elemental
Círculo Mágico: Vegvísir	4	20	x 1 Rollo de Pergamino en blanco, x 1 Tinta Sulfúrica
Círculo Mágico: Gungnirsmurki	6	22	x 1 Rollo de Pergamino en blanco, x 1 Material a definir
Círculo Mágico: Aegishjalmur	6	22	x 1 Rollo de Pergamino en blanco, x 1 Material a definir
Ritual de Revinculación (Nivel 6 a 10)	4	18	x 1 Runa Berkana, x 1 Ferrogálica refinada, x 1 Polvo de Amatista, x1 Rollo de Pergamino en blanco
Ritual de Revinculación (Nivel 11 a 15)	5	20	x 1 Runa Berkana, x 1 Tinta Elemental, x 1 Polvo de Granate, x1 Ritual de Revinculación (Nivel 6 a 10)
Ritual de Revinculación (Nivel 16 a 20)	6	22	x 1 Runa Berkana, x 1 Tinta Elemental, x 1 Polvo de Zafiro, x1 Ritual de Revinculación (Nivel 11 a 15)

Runas

Objeto	Nivel	DC	Componentes
Runa menor: Anzus x5	2	16	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico menor (Cargado), x 1 Viruta de madera
Runa menor: Algiz x5	2	16	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico menor (Cargado), x 1 Viruta de metal
Runa menor: Dagaz x5	2	16	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico menor (Cargado), x 1 Viruta de madera
Runa menor: Eihwaz x5	2	16	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico menor (Cargado), x 1 Viruta de madera
Runa menor: Ingwaz x5	2	16	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico menor (Cargado), x 1 Viruta de metal
Runa menor: Laguz x5	2	16	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico menor (Cargado), x 1 Restos de pieles
Runa menor: Uruz x5	2	16	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico menor (Cargado), x 1 Viruta de metal
Runa menor: Nauthiz x5	2	16	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico menor (Cargado), x 1 Restos de pieles
Runa: Anzus x5	3	18	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico intermedio (Cargado), x 3 Viruta de madera
Runa: Algiz x5	3	18	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico intermedio (Cargado), x 3 Viruta de metal
Runa: Berkana x5	3	18	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico intermedio (Cargado), x 3 Restos de pieles
Runa: Dagaz x5	3	18	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico intermedio (Cargado), x 2 Viruta de madera, x 1 Restos de pieles

Runa: Eihwaz x5	3	18	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico intermedio (Cargado), x 2 Viruta de madera, x 1 Viruta de hierro
Runa: Ingwaz x5	3	18	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico intermedio (Cargado), x 2 Viruta de metal, x 1 Viruta de madera
Runa: Laguz x5	3	18	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico intermedio (Cargado), x 2 Viruta de metal, x 1 Restos de pieles
Runa: Uruz x5	3	18	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico intermedio (Cargado), x 2 Restos de pieles, x 1 Viruta de hierro
Runa: Nauthiz x5	3	18	x 5 Guijarro, x 1 Encantamiento rúnico intermedio (Cargado), x 2 Restos de pieles, x 1 Viruta de madera

Transmutaciones

Objetos	Nivel	DC	Componentes
Transmutar: Polvo de Hueso x3	2	15	x 1 Huesos de Esqueleto, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Azufre x2	2	16	x 1 Piedra de Azufre, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo Elemental x2	4	16	x 1 Piedra Elemental Pequeña, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Fenalopa x2	3	15	x 1 Fenalopa, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Aventurina x2	3	15	x 1 Aventurina, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Amatista x2	3	15	x 1 Amatista, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Espato Flúor x2	3	15	x 1 Espato Flúor, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Lapizlázuli x2	3	15	x 1 Lapizlázuli, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Cuarzo x2	3	15	x 1 Cuarzo, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Granate x2	3	15	x 1 Granate, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Alejandrita x2	3	15	x 1 Alejandrita, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Citrino x2	3	15	x 1 Citrino, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Topacio x2	3	15	x 1 Topacio, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Aquamarina x2	5	16	x 1 Aquamarina, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Perla x2	5	16	x 1 Perla, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Jadeita x2	5	16	x 1 Jadeita, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Zafiro x2	5	16	x 1 Zafiro, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Ópalo de Fuego x2	5	16	x 1 Ópalo de Fuego, x 1 Sales Minerales
Transmutar: Polvo de Diamante x2	5	16	x 1 Diamante, x 1 Sales Minerales

Lista de objetos

Objetos	Nivel	DC	Componentes
Piedra Dimensional x3	5	23	x 1 Círculo Mágico: Vegvísir (Cargado), x 1 Mineral de Cristal, x 3 Runa menor: Nauthiz
Estatuilla de Regreso x3	5	23	x 1 Círculo Mágico: Vegvísir (Cargado), x 1 Mineral de Oro, x 3 Runa menor: Nauthiz
Piedra de Encantamiento: Mejora	6	XX	x 1 Círculo Mágico: Gungnirsmerki (Cargado), x 1 Material a definir, x 1 Material a definir, x 1 Runa menor: Ingwaz
Piedra de Encantamiento: Precisión	6	XX	x 1 Círculo Mágico: Gungnirsmerki (Cargado), x 1 Material a definir, x 1 Material a definir x 1 Runa menor: Ingwaz
Piedra de Encantamiento: Proyectil Ígneo	6	XX	x 1 Círculo Mágico: Gungnirsmerki (Cargado), x 1 Material a definir, x 1 Material a definir x 1 Runa menor: Ingwaz
Piedra de Encantamiento: Fuerza	7	XX	x 1 Círculo Mágico: Aegishjálmur (Cargado), x 1 Material a definir, x 1 Material a definir x 1 Runa menor: Uruz
Piedra de Encantamiento: Destreza	7	XX	x 1 Círculo Mágico: Aegishjálmur (Cargado), x 1 Material a definir, x 1 Material a definir x 1 Runa menor: Uruz
Piedra de Encantamiento: Constitución	7	XX	x 1 Círculo Mágico: Aegishjálmur (Cargado), x 1 Material a definir, x 1 Material a definir x 1 Runa menor: Uruz
Cuarzo Encantado x3	7	XX	x 1 Círculo Mágico: Aegishjálmur (Cargado), x 3 Cuarzo, x 1 Material a definir